

Terrain:

LES TROIS COCHONS

Écran:

TROU NO.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
NORMALE																		
NET EAGLE			30						45								60	
NET BIRDIE			20						30								40	
NET PAR			10						15								20	

- Jeu individuel avec handicap, chacun joue sa partie.
- Les points sont attribués comme dans le tableau ci-dessus. Mettre les points gagnés dans les cases.
- **Un boguey net efface tous les points accumulés dans le bloc** des six trous où l'on se trouve. Mettre un « X » sur les points perdus et un « 0 » pour le boguey. S'il reste des trous dans le bloc on peut continuer à faire des points dans ce même bloc de six trous.
- Avant de jouer un trou vous pouvez mettre en banque les points accumulés dans un bloc de six trous. À ce moment-là vous ne pouvez pas perdre les points accumulés dans ce bloc par contre vous ne pouvez pas en ajouter. Mettre un « \$ » dans les cases où vous mettez vos points en banque.
- Une fois un bloc de six trous est terminé on ne peut pas perdre les points accumulés dans ce bloc.
- PRIX : LE PLUS GRAND NOMBRE DE POINTS GAGNE (s'il y a égalité on prend le total des pointages brut des équipes).

NOM	HCP	POINTAGE BRUT	TOTAL INDIVIDUEL